

Choisissez votre modèle (#1 à 6) et votre grandeur.
Déterminez l'espace disponible, la base sur laquelle le terrain de plastique sera déposé et le budget que vous avez.

Nous vous recommandons le #1 ou le #2 sur des surfaces abrasives (ciment, pavé uni, asphalte) et n'importe quel terrain sur des surfaces douces (bois, tapis, prélat).

1-La surface de pointage :



Cette surface habituellement en vert foncé est offerte en version officielle de (6'x40'). En version réduite au 4/5 de l'officielle (5'x32'). En version Réduite au 2/3 de l'officielle (4'x27') et finalement en version réduite à moitié de l'officielle (3'x20').

Notez que sur les versions (6'x40') et (5'x32') vous jouez avec des rondelles de 6'' de diamètre et que sur les versions (4'x27') et (3'x20') vous jouez avec des rondelles de 4'' de diamètre.

2-La surface pour lancer à chaque bout du terrain :

Cette surface est optionnelle et habituellement en Terra Cotta (rouge brique). Elle consiste à prendre la largeur de votre choix **au point 1** et d'en faire 2 carrés identiques de 6'x6' ou 5'x5' ou 4'x4' ou 3'x3' que vous placez à chaque extrémité de votre surface de pointage.

L'avantage d'une base en bois traité c'est que si le gel bouge la plate-forme en hiver, Vous mettez au niveau au printemps et le tour est joué. Idéalement sur techno-pieux.



3-La surface de chaque côté :



Les terrains avec une surface rouge de chaque côté ont un stoppeur qui empêche les rondelles de sortir du terrain. Le stoppeur évite aux joueurs de sortir du terrain pour aller chercher leurs rondelles en bas de la plate-forme.

Le stoppeur vous assure une qualité de glissement Inégalee, car vos rondelles ne s'égratignent pas sur Le plastique.

Cette surface a 2' de large pour le Rolls-Royce #1 et 1' pour le Cadillac #2. Avec 2' il y a moins de risque Que les rondelles rebondissent dans la zone de point.

Ce sont les 2 modèles requis sur bases abrasives Comme le ciment, le pavé uni et l'asphalte

